

## FCPX Astuces : Réglages du projet

Lorsque l'on commence un nouveau film, il convient tout d'abord de créer une nouvelle bibliothèque, le conteneur qui contiendra toutes les données du nouveau film.

Dans cette bibliothèque, on créera ensuite des événements qui contiendront les séquences tournées. Personnellement, je crée les événements suivants :

- Un ou des événements contenant les séquences filmées
- Un événement « Musique » pour les sons
- Un événement « Commentaire » pour le commentaire audio
- Un événement « Images » lorsque des images seront incluses dans le film
- Un événement « Projet » dans lequel se trouveront le ou les projets (films)

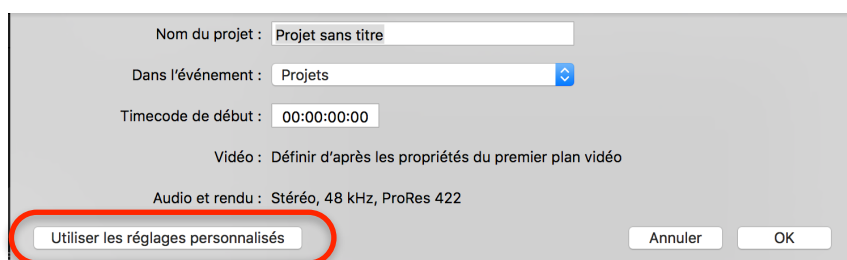
On commencera ensuite le montage du film en créant un nouveau Projet.

Si l'on ne spécifie pas le format du projet lors de sa création, par défaut FCPX donnera au projet les caractéristiques de la première séquence ajoutée dans la timeline, de manière automatique. Cela peut être un problème.

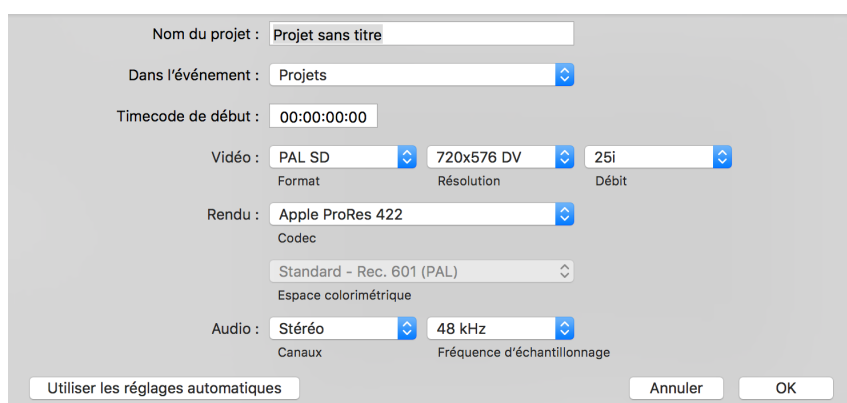
En effet, imaginez que vous avez tourné en 4K, mais que la première séquence que vous glissez dans la timeline soit une séquence de piètre qualité, enregistrée il y a quelques années en DV. Le projet sera donc reconnu par FCPX pour être en définition de 720 x 576; dommage, car toutes les séquences tournées en UHD seront ramenées à ce format.

Il est donc préférable de définir manuellement les propriétés du projet avant d'y ajouter la première séquence.

Lorsque l'on crée un nouveau projet, si l'on arrive sur la fenêtre ci-dessous, c'est que l'on est en mode automatique. Il faut donc cliquer sur « Utiliser les réglages personnalisés »

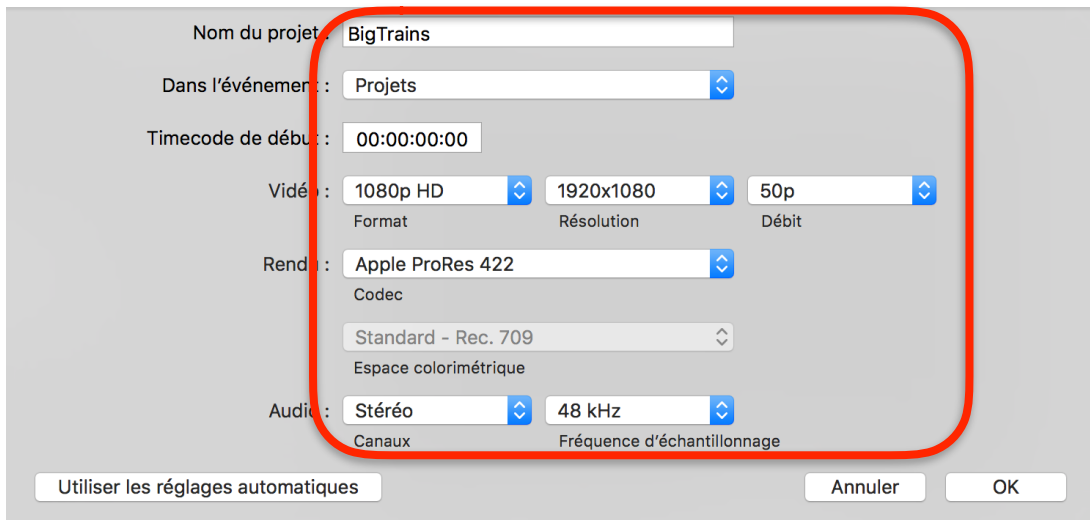


qui permettra d'ouvrir une fenêtre permettant de faire des réglages personnalisés:



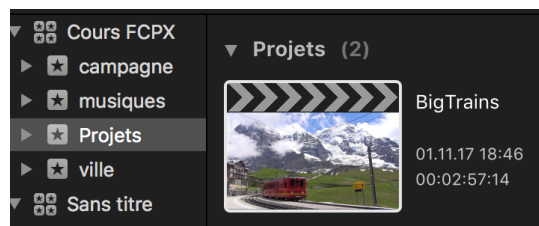
Il ne reste plus qu'à définir les préférences pour ce projet à savoir:

### BigTrain, Dans l'événement Projets, format Vidéo HD 50 P, Audio Stéréo 48 KHZ

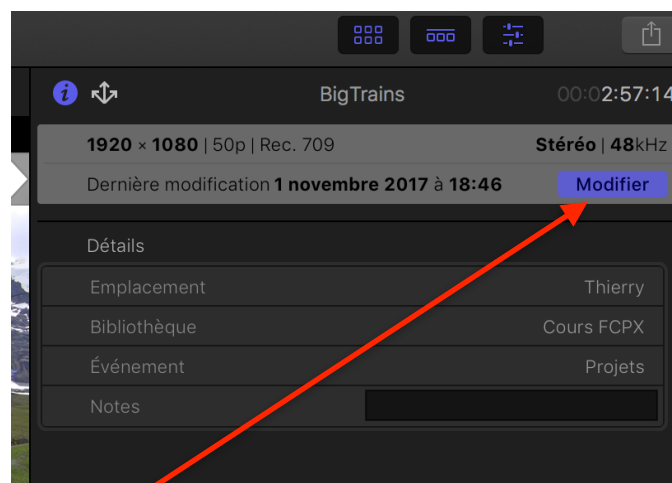


Il suffit ensuite de faire OK et commencer le film. Peu importe ce que l'on ajoute à la timeline, le projet restera comme défini et sera exporté comme tel.

Si d'aventure vous souhaitez changer les réglages d'un projet que vous avez déjà commencé, pas de panique. Il suffit de cliquer sur le projet pour le sélectionner



et ouvrir l'inspecteur (Raccourci: Cmd + '):



En cliquant sur Modifier, la fenêtre de réglage du projet s'ouvre et permet de modifier les paramètres à sa guise. C'est pas beau ça ?