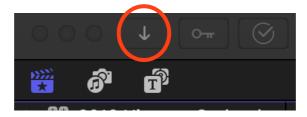
## FCPX Astuces: Importation de la caméra

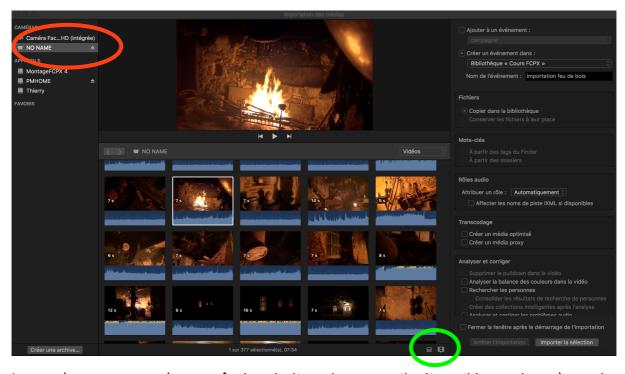
FCPX version 10 3

Pour importer, il faut tout d'abord connecter un caméscope, puis cliquer sur l'icône d'importation, en haut à gauche de l'interface.



Une autre possibilité consiste à faire: Fichier / Importer / Données

Dans les deux cas la fenêtre d'importation apparaît:

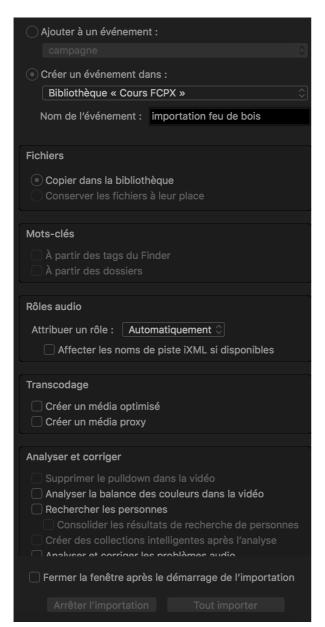


Le caméscope connecté apparaît dans la liste des appareils disponibles en haut à gauche (cercle rouge). Il faut le sélectionner en cliquant dessus et les séquences apparaîtront au milieu de la fenêtre, généralement sous forme de liste. Si l'on préfère voir les vignettes des séquences, on sélectionne ce mode en bas à au centre (cercle vert).

Soit on sélectionne les clips à importer sélectivement en cliquant sur le premier, puis sur la touche Majeur que l'on maintient enfoncée en cliquant sur les autres séquences. Elles deviennent alors entourées de jaune, ou bien on sélectionne tout pour tout importer.

La fenêtre est maintenant prête et on peut commencer l'importation.

Voyons plus en détail la partie droite de la fenêtre d'importation.



Pour ajouter à un événement existant, Il faut sélectionner le bon événement dans le menu déroulant. Ici l'événement Ville est sélectionné. Pour créer un nouvel événement, on choisit la bibliothèque dans laquelle on veut mettre l'événement et on lui donne un nom.

Les fichiers seront soit copiés dans la bibliothèque, ce que je recommande vivement, ou laissés à leur place.

Si on a attribué des mots clefs dans le finder par exemple, on peut les importer

FCPX attribue un rôle à tous les clips. On peut le faire soit manuellement ou automatiquement, ce que je conseille.

On peut créer des fichiers proxys ou optimisés si nécessaire.

Diverses fonctions d'analyse sont disponibles si nécessaire uniquement, peut toujours le faire plus tard.

Et finalement on lance l'importation

Une nouvelle fenêtre apparaît après un certain temps:



Choisir Ejecter si on a fini de tout importer.

Si on va encore importer des séquences alors on choisit Fermer. On importera d'autres séquences en ouvrant encore une fois la fenêtre d'importation:

Lorsque l'on a terminé on Ejectera la caméra.